



## MEDISA

### MÉTHODOLOGIE DE DIMENSIONNEMENT DES SYSTÈMES D'ASSAINISSEMENT

L'évolution croissante des exigences de qualité au regard du milieu naturel et de ses usages (baignade, conchyliculture, impact sur les écosystèmes) amènent les collectivités à réfléchir sur l'impact des rejets de leurs systèmes d'assainissement.

Le stockage des sur-volumes générés par les pluies puis la restitution à débit maîtrisé semble être la solution la plus adaptée pour gérer les à-coups hydrauliques et réduire les déversements d'eau usée non traitée au milieu naturel. Mais, à ce jour, il n'existe aucune méthode globale permettant de dimensionner ces ouvrages et respecter les objectifs réglementaires (Directive Cadre sur l'Eau, DERU, arrêté du 21 juillet 2015).

Pour dimensionner ces ouvrages de manière réaliste et efficace, il est nécessaire de mener une réflexion d'ensemble sur les réseaux d'assainissement (milieu récepteur, pluviométrie, système d'assainissement, pollution, faisabilité économique et spatiale) et de se doter d'outils d'analyse intégrés.

Le projet MEDISA vise à mettre au point une méthode multicritères permettant de prendre en compte les facteurs réglementaires, environnementaux, économiques et sociétaux pour aider les collectivités à dimensionner, de manière réaliste, des ouvrages de gestion permettant de limiter l'impact des déversements du réseau d'assainissement sur le milieu naturel.

MEDISA développera une plate-forme informatique et un outil d'aide à la décision, permettant d'analyser et de comparer les différentes simulations effectuées afin d'aider les décideurs dans leurs choix.

#### Partenaires

##### Entreprises

SPL Eau Du Ponant, Brest [Porteur de projet]  
3D EAU, Strasbourg et Paris  
ACRI-HE, Brest  
Labocea, Brest

##### Centres de recherche

IMT Atlantique Bretagne-Pays de la Loire / Lab-STICC, Brest  
UBO, Laboratoire de Mathématiques de Bretagne Atlantique (LMBA), Brest

#### Financier

- En recherche de financement

#### Labellisation

17/06/2016

#### Budget global

2 095 K€